

# Les 10 vérités crues d'un CODIR performant

 **Attention : cette liste peut piquer.** Mais si votre CODIR ne fonctionne pas, il y a de fortes chances que vous retrouviez certains (ou tous) ces travers. Et si vous êtes prêts à changer les règles du jeu, alors ces 10 fondamentaux vont vous servir.

---

## 1. Être au CODIR ne fait pas de vous un stratège.

Avoir un titre, une fonction, un budget à gérer... et alors ? Piloter une boîte, c'est autre chose. Un CODIR performant, c'est un groupe de leaders, pas une cour de notables.

## 2. Un CODIR désaligné, c'est une entreprise à la dérive.

Si chacun défend son périmètre au lieu de jouer collectif, c'est foutu. Si l'un rame à contre-courant, tout le bateau ralentit. **Alignez-vous, ou préparez-vous à sombrer.**

## 3. Non, tout n'est pas stratégique.

Si tout est urgent, rien ne l'est. **Un bon CODIR tranche** et hiérarchise. Si vous passez vos réunions à tout vouloir gérer en même temps, bienvenue en enfer.

## 4. Un CODIR, ce n'est pas une assemblée PowerPoint.

Si vous passez plus de temps à regarder des slides qu'à prendre des décisions, vous êtes dans un **club de spectateurs**, pas dans un CODIR. **Faites des choix, pas des réunions.**

## 5. Vos équipes n'écoutent pas ce que vous dites, elles regardent ce que vous faites.

Vous prônez l'agilité, mais votre CODIR est rigide. Vous exigez de l'engagement, mais vous procrastinez. **Soyez cohérents, sinon soyez prêts à perdre toute crédibilité.**

## 6. Le silence en CODIR, c'est rarement un bon signe.

Si personne ne s'oppose, ce n'est pas de l'alignement, c'est de la résignation. **Posez-vous la vraie question : ont-ils peur de parler, ou s'en foutent-ils ?**

## 7. Ne demandez pas d'initiative si tout est déjà décidé.

Si vous organisez un débat dont l'issue est connue d'avance, vous tuez toute motivation. **Un faux dialogue est pire que pas de dialogue du tout.**

 **8. Éviter une décision inconfortable, c'est la rendre plus douloureuse plus tard.**

Les vrais sujets ne disparaissent pas sous le tapis. Ils reviennent, plus gros et plus explosifs. **Un bon CODIR tranche, un mauvais CODIR temporise.**

 **9. Le terrain a toujours raison.**

Si votre stratégie brillante échoue à l'application, ce n'est pas un accident, c'est un symptôme. **Ne vous accrochez pas à un plan, accrochez-vous à la réalité.**

 **10. Un CODIR qui n'ose pas se dire les choses est un CODIR mort.**

Si vous ne pouvez pas parler franchement, si chacun surveille son image au lieu d'agir, **vous n'avez pas une équipe, juste un groupe de gens en mode survie.**